

Wir freuen uns, Sie zu einem besonderen
Vortrag einladen zu dürfen:

Smartphone-Spiele - eine Option für das Lernen von biologischen Inhalten?!

Prof. Dr. Steffen Schaal

Spätestens seit dem Erfolg von Pokémon Go wird heiß diskutiert, ob diese Art von Smartphone-Spielen auch für Bildungsprozesse genutzt werden kann. Prof. Schaal und seine Arbeitsgruppe befassen sich schon seit mehreren Jahren mit dieser Frage und konnten Möglichkeiten und Grenzen von Smartphone und Co. für Biologie-bezogene Lernprozesse identifizieren. Im Vortrag wird Prof. Schaal zunächst eine theoretische Einordnung mobiler, ortsbezogener Lern- und Informationsangebote vornehmen. Anschließend stellt er drei ortsbezogene Spiele für Smartphones vor. Bei der Entwicklung und Evaluation dieser Spiele wurden umwelt- bzw. konsumbezogene Einstellungen, Wissen und Spielfreude berücksichtigt und erfasst und miteinander in Beziehung gesetzt. Außerdem wird Prof. Schaal Werkzeuge und Tools zur Erstellung eigener ortsbezogener Spiele durch Lehrende oder Lernende selbst vorstellen.



Herr Steffen Schaal ist Professor für Biologie und ihre Didaktik an der PH Ludwigsburg. Nach mehreren Jahren als Realschullehrer promovierte er 2005 zur fachintegrativen Nutzung digitaler Medien im naturwissenschaftlichen Unterricht. Er erhielt 2006 einen Ruf an die PH Ludwigsburg. Seit 2011 befasst er sich in verschiedenen Drittmittelprojekten mit der Gestaltung, Erprobung und Umsetzung von ortsbezogenen Lern- und Informationsangeboten im (Biologie-)Unterricht.

Dienstag, **10. Januar 2017**
14.30 Uhr

Nees-Institut, Meckenheimer Allee 170
Seminarraum

Eintritt frei